

Nell'ambito del

FESTIVAL 2021
DELLA
CULTURA
20 OTTOBRE
16 DICEMBRE **Tecnica**

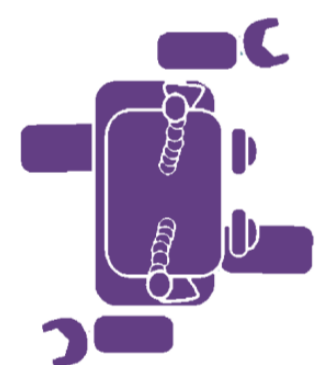


CodyMaze in Piazza Maggiore

Impara a pensare come un programmatore divertendoti in piazza!

sabato 6 novembre 2021 ore 10 - 13

Piazza Maggiore - Bologna



CodyMaze è un gioco da piazza, un labirinto virtuale nel mondo reale che promuove lo sviluppo del pensiero computazionale. I giocatori si muovono su una scacchiera 5 x 5 orientata secondo i punti cardinali le cui caselle contengono dei QRcode.

Apparentemente la scacchiera è libera, ma grazie ai QRcode mostra labirinti sempre diversi che vengono proposti al giocatore da un'app dedicata per smartphone/tablet.

Il giocatore si muove fisicamente sulla scacchiera seguendo le istruzioni dell'app e scansiona il QRcode su cui arriva ad ogni tappa per verificare di aver eseguito correttamente la sequenza di istruzioni. Durante le varie tappe del gioco vengono proposte sequenze di istruzioni di complessità crescente che introducono tutti i concetti base della programmazione. Al termine del gioco l'app rilascia un attestato nominale di completamento del Codymaze.

L'iniziativa è rivolta alle studentesse e agli studenti della scuola secondaria di primo grado, a partire dagli 11 anni.

È richiesta l'iscrizione da parte dei genitori per le scuole che non hanno lezione il sabato, da parte dei docenti per le scuole che hanno lezione il sabato.

Modulo di iscrizione su:
<https://www.schoolmakerday.it/>
oppure scansiona il QRcode accanto.



Le regole del gioco

L'obiettivo del gioco è uscire dal labirinto virtuale seguendo le istruzioni fornite dall'app CodyMaze.

Il gioco può essere giocato da uno o più giocatori. Il limite al numero di giocatori è dato solo dalle dimensioni della scacchiera sulla quale i giocatori devono potersi muovere indipendentemente, eseguendo ciascuno le proprie istruzioni fornite dall'app.

Si gioca con uno smartphone/tablet dotato di connessione dati, fotocamera e app dedicata CodyMaze

Il giocatore non conosce il percorso, ma riceve istruzioni dall'app e deve interpretarle ed eseguirle correttamente. Le sequenze di istruzioni fornite dall'app sono di difficoltà crescente, sia per i costrutti che introducono sia per la lunghezza. Il giocatore interagisce con il gioco scansionando il QRcode della casella su cui si trova; legge e interpreta le istruzioni ed esegue le corrispondenti azioni.

Per iniziare il gioco il giocatore deve scegliere una casella esterna e scansionare il corrispondente QRcode.